

	senkrechter Wurf nach oben			waagerechter Wurf			schiefer Wurf		
Bezugssystem									
gleichförmige Bewegung	$s_0 = v_0 t$	$v = v_0$	$a = 0$	$s_x = v_0 t$	$v_x = v_0$	$a_x = 0$	$s_x = v_0 t \cos(\alpha)$	$v_x = v_0 \cos(\alpha)$	$a_x = 0$
ungleichförmige Bewegung	$s = -\frac{1}{2} g t^2$	$v_g = -g t$	$a = -g$	$s_y = \frac{1}{2} g t^2$	$v_y = g t$	$a_y = g$	$s_y = v_0 t \sin(\alpha) - \frac{1}{2} g t^2$	$v_y = v_0 \sin(\alpha) - g t$	$a_y = -g$
Gleichung der Bahnkurve	$s = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2$	$v = v_0 - g t$	$a = -g$	$s_y = \frac{1}{2} \frac{g}{v_0^2} s_x^2$	$v(t) = \sqrt{v_0^2 + (g t)^2}$	$a = g$	$s_y = s_x \tan(\alpha) - \frac{1}{2} \frac{g}{v_0^2 \cos^2(\alpha)} s_x^2$		$a = -g$
Steigzeit	$t_s = \frac{v_0}{g}$						$t_s = \frac{v_0}{g} \sin(\alpha)$		
Scheitelpunkt S(x,y)							$s_{xSch} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g} \sin(2\alpha)$	$s_{ySch} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g} \sin^2(\alpha)$	
Wurfhöhe	$h_{max} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g}$						$s_{ymax} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g}$		
Wurfweite				$s_{xmax} = \sqrt{\frac{2h}{g}} v_0$			$s_{xmax} = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\alpha)$		
Wurfdauer	$t_w = \frac{2v_0}{g} = 2t_h$			$t_w = \sqrt{\frac{2h}{g}}$			$t_w = \frac{2v_0}{g} \sin(\alpha)$		
Bemerkungen	Nach dem Erreichen der maximalen Höhe folgt der freie Fall.			Der Gegenstand fliegt so lange wie er fällt.			Die maximale Wurfweite wird bei $\alpha=45^\circ$ , die gleiche Wurfweite wird bei $\alpha$ und $90^\circ-\alpha$ erreicht.		

	senkrechter Wurf nachoben			waagerechter Wurf			schiefer Wurf		
Bezugssystem									
gleichförmige Bewegung									
ungleichförmige Bewegung									
Gleichung der Bahnkurve									
Steigzeit									
Scheitelpunkt $S(x,y)$									
Wurfhöhe									
Wurfweite									
Wurfdauer									
Bemerkungen									

