

Was haben Sie im Unterrichtsinhalt „Inhaltsfunktionen“ gelernt?

| Begriffe | Grundvorstellungen | Beispiele |
|-------------------------------------|--|--|
| Informationen der Funktion | <ul style="list-style-type: none"> • Schnittpunkte des Graphen mit dem Koordinatensystem • Extremwerte des Graphen • Steigung des Graphen • Fläche zwischen Graphen und Abzisse • Schnittpunkte der Graphen untereinander | <p>Ankunftszeit, Anfangsgeschwindigkeit</p> <p>Scheitelpunkt, minimaler Materialeinsatz</p> <p>Geschwindigkeit, Beschleunigung</p> <p>Arbeit</p> <p>Treffpunkt, Tarifvergleich</p> |
| Füllen und Entleeren | <ul style="list-style-type: none"> • Das Füllen und Entleeren lässt sich als Abhängigkeit von der Zeit darstellen • Änderungen haben eine geometrische Bedeutung | <p>Milchtüten</p> <p>Gefäße</p> |
| Steigung des Graphen | <ul style="list-style-type: none"> • Geschwindigkeit • Beschleunigung • Federkonstante | <p>Graph im t-s-Koordinatensystem</p> <p>Graph im t-v-Koordinatensystem</p> <p>Graph im x-F-Koordinatensystem</p> |
| Fläche zwischen Graphen und Abzisse | <ul style="list-style-type: none"> • Fläche • Strecke • Geschwindigkeit • Arbeit | <p>Graph im x-y-Koordinatensystem</p> <p>Graph im t-v-Koordinatensystem</p> <p>Graph im t-a-Koordinatensystem</p> <p>Graph im s-F-Koordinatensystem</p> |
| | | |